

COLOMIX

BEISPRITZ

BASIS A00




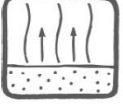


Simplicity is the most difficult thing to secure in this world; it is the last limit of experience and the last effort of genius.



COLOMIX A00 BAZA DO STREFY GRANICZNEJ

ZASTOSOWANIE:

Stosowany podczas lakierowania COLOMIX Basislack przy użyciu techniki cieniowania. Pozwala osiągnąć gładki, jednorodny obszar mgły powstałej wskutek natrysku w sferze cieniowania, unikając tworzenia się ciemnych cieni wokół miejsca naprawy.

PAKOWANIE	Pakowanie: 6 x 0.5 l	Index: 48150301
ŚRODKI OCHRONY OSOBISTEJ		
CHARAKTERYSTYKA TECHNICZNA	Kolor: Rodzaj produktu: Ciężar:	Bezbarwny Żywica akrylowa 0,88 g/ml
PRZYGOTOWANIE POWIERZCHNI	Stare, dobrze utwardzone lakiery nawierzchniowe. Grunty/Podkłady wypełniające	
APLIKACJA	 Aplikacja pistoletem lakierniczym:	KROK 1: COLOMIX A00 BAZA DO STREFY GRANICZNEJ 1 x nanieść na mokro: 5 – 10 µm
	 Aplikacja pistoletem lakierniczym:	KROK 2: COLOMIX BASISLACK 2 x: 15–25 µm
	 Odparowanie:	10–15 lub odparowanie do osiągnięcia matowego efektu w temp. 20 °C
DALSZĄ OBRÓBKĄ	 Dalsza obróbka:	COLOMIX 2K LAKIERY BEZBARWNE
OKRES TRWAŁOŚCI	 Trwałość:	4 lata
BEZPIECZEŃSTWO	<p>Przed użyciem zapoznać się ze specjalnymi środkami ostrożności. Przechowywać z dala od źródeł ciepła, gorących powierzchni, źródeł iskrzenia, otwartego ognia i innych źródeł zapłonu. Nie palić. Unikać wdychania pyłu/dymu/gazu/mgły/par/rozpylonej cieczy. W PRZYPADKU DOSTANIA SIĘ DO DRÓG ODDECHOWYCH: wyprowadzić lub wynieść poszkodowanego na świeże powietrze i zapewnić warunki do odpoczynku w pozycji umożliwiającej swobodne oddychanie. W przypadku narażenia lub styczności: Zasięgnąć porady/zgłosić się pod opiekę lekarza. W przypadku wystąpienia podrażnienia skóry: Zasięgnąć porady/zgłosić się pod opiekę lekarza</p> <p>Produkt zawiera rozpuszczalniki organiczne. Powtarzające się narażenie może powodować wysuszenie lub pękanie skóry.</p> <p>WYŁĄCZNIE DO PROFESJONALNEGO UŻYTKU</p>	

Version 10 - 19

